

Ci sono molti modi per fare spare (detti anche "Spare System") tra i quali scegliere. La cosa più importante è scegliere quello con cui ti trovi meglio e con il quale ti senti più sicuro. Ci sono 1.023 diversi tipi di spare.

Riuscire a trovare una posizione che va bene per ogni condizione di pista e per ogni possibile combinazione di birilli sarebbe improponibile.

Per facilitare le cose, il numero può essere ridotto a 4 linee di spare:

Lo spare dei birilli 4/7

Lo spare del birillo 2

Lo spare del birillo 3

Lo spare dei birilli 6/10.

In questa spiegazione, lavoreremo dal punto di vista di un giocatore destro. I mancini non devono far altro che invertire il tutto. Ognuno di questi Spare System da per assunto che il giocatore cammini parallelamente alla sua linea di tiro. Se state tirando da sinistra a destra, camminerete da sinistra a destra, e viceversa.

Sistema Uno

Questo sistema assume che voi usate una boccia, o un rotolamento di boccia, che consenta di avere una linea dritta sul bersaglio. Questo vi permetterà di applicare solo piccoli aggiustamenti in base alle condizioni della pista.

Chris Barnes, membro del Team USA e campione del PBA, usa una boccia di plastica per la maggior parte dei suoi spare, o combinazioni di spare. Similmente, molti professionisti ritengono che usare una boccia che prescindia dalla condizione delle piste sia la mossa migliore da fare.

Un metodo comunemente usato dai Top Bowlers è di tirare tutti gli spare sulla quarta freccia, quella in mezzo. Per ogni spare, bisogna muovere i piedi in pista in modo da passare sulla quarta freccia ed arrivare diretto sul bersaglio.

Per i birilli 6 e 10, restate con la parte interna della scarpa con cui fate la scivolata sul listello 35. Potreste aver bisogno di spostarvi di un listello o due secondo la dimensione del vostro corpo e della sua forma. Visualizzate il tiro che passi attraverso il listello 20 e va direttamente sui birilli 6 e 10.

Per il birillo 3, muovete semplicemente i vostri piedi sul listello 33. Disegnate una linea nella vostra mente che passi dalla freccia centrale sino al centro del birillo 3. Ovviamente dovete essere certi di camminare dritti ed in linea con lo spare che volete realizzare. Per gli spare a sinistra, invertite in sistema.

Quanto tirate il birillo 4 o il 7, mettetevi in posizione di partenza con la scarpa della scivolata sul listello 19. Visualizzate una linea che vada da sopra il listello 20 sino allo spazio che c'è tra il birillo 4 ed il birillo 7. Per lo spare del birillo due partite dal listello 22.

Sistema Due

Il sistema due segue gli stessi principi del sistema uno; tuttavia questo sistema vi sposta più all'esterno per degli angoli maggiori.

Per un giocatore destro tirare sia il birillo 4 che il birillo 7, mettetevi in posizione di partenza con la scarpa della scivolata sul listello 10. L'obiettivo è la seconda freccia. La tua scarpa della scivolata dovrebbe terminare all'incirca sul listello 14.

Per il birillo 2 o una qualsiasi delle sue combinazioni, iniziate con il piede sul listello 15. Il bersaglio rimane sempre la seconda freccia.

Per il birillo 3 o una qualsiasi delle sue combinazioni, iniziate con il piede sul listello 30. Il bersaglio è la terza freccia. La scivolata avverrà sul listello 29. Per i birilli 6 e 10, sia singoli che insieme, iniziate con il piede sul listello 35. Il bersaglio è tra la terza e la quarta freccia (da destra), passando sul listello 17. In questo spare potete mentalmente inclinare la terza e la quarta freccia (in modo che le punte delle due frecce si tocchino) per formare un "puntatore" verso i birilli 6 e 10.

Questo vi aiuterà a visualizzare mentalmente la linea in modo migliore. Per i giocatori sinistri il sistema è speculare sull'altro lato della pista. Per il birillo 4 e 7, sia singoli che insieme, iniziate con il piede sul listello 35.

Il bersaglio è tra la terza e la quarta freccia. Scivolata sul listello 32. Per il birillo due o una qualunque delle sue combinazioni, iniziate con il piede della scivolata sul listello 30. Il bersaglio è la terza freccia. Scivolata sul 29. Per il birillo 3 o una delle sue combinazioni, iniziate con il piede della scivolata sul listello 15. Il bersaglio è la seconda freccia.

Scivolata sul 13.

Per il birillo 6, il 10, o la combinazione 6/10, iniziate con il piede della scivolata sul listello sul decimo listello. Il bersaglio è la seconda freccia. Scivolata sul listello 14. (Ndt. Ovviamente si tratta di indicazioni speculari per i mancini).

Sistema Tre

Questo sistema è chiamato 3-6-9.

Questo sistema da per assunto che voi usiate la vostra boccia da Strike. Per poter utilizzare questo sistema dovete però avere almeno due riferimenti: sapere dove posizionarvi per il vostro primo tiro (tiro da strike) e sapere dove posizionarvi per la chiusura del birillo 10.

Il difetto di questo sistema è che per le chiusure dovete dipendere molto dalle condizioni della pista, dal tipo di oliatura utilizzata e da come questa cambierà durante le partite.

Il che è abbastanza variabile date le odierne modalità di condizionamento.

I numeri 3, 6 e 9 si riferiscono a quanti listelli alla vostra destra dovete spostarvi per ogni chiusura di spare alla vostra sinistra.

Per il birillo 2 o il birillo 8 muovetevi di tre listelli a destra dalla vostra posizione di Strike, ed utilizzate come bersaglio lo stesso dello strike.

Per il birillo 4, muovetevi sei listelli alla vostra destra.

Per il birillo 7 muovetevi di nove listelli a destra, utilizzando sempre come bersaglio lo stesso che utilizzate per lo Strike.

Per gli spare a destra, fate gli spostamenti in base alla posizione dalla quale chiudete il birillo 10.

Spostatevi 3 listelli a destra (sempre rispetto alla posizione di chiusura del birillo 10) per chiudere il birillo 6, sei listelli a destra per la chiusura del birillo 3 o 9.

Con questo metodo non farete altro che modificare l'angolo della boccia attraverso le frecce.

Alcuni giocatori esperti cambiano la posizione della mano e usano la boccia da Strike per tutte le chiusure.

Lo scopo di questo sistema è far rotolare la palla eliminando ogni azione di Gancio e farla agire come una palla di plastica.

Questo tipo di metodo richiede una notevole pratica nel modificare la posizione della mano durante i tiri. Usare una boccia di plastica, elimina questa necessità.

Ci sono molti modi per convertire gli spare. La cosa più importante è acquisire ogni tipo di conoscenza necessaria e non esitare ad utilizzarla per convertire gli spare.

Ricorda: il problema non è lasciare qualche birillo in piedi dopo il primo tiro, ma è lasciare

qualcosa in piedi dopo il secondo!